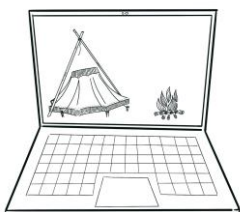


Pfadfinden zuhause

Motiviert andere, selbst digitale Sippenstunden zu veranstalten!

Teilt Eure Erfahrungen im Netz: verlinkt den ak_pfad_in_wue auf Instagram & wir reposten Eure Beiträge.

	Inhalt	Vorbereitung / Material
Ankommen	Alle sagen was vergangene Woche besonders gut, cool, lustig, ... war und was nicht so gut war oder was nicht nach Plan lief, um die anderen auf den neuesten Stand zu bringen und die Woche für sich selbst Revue passieren zu lassen. Was erinnerte euch die letzten Tage an ein Lager?	
Spiel – Auf den Tisch des Hauses	Alle begeben sich für das Spiel auf den Tisch des Hauses ins Wohnzimmer. Nehmt die Kameras mit und stellt sie im Wohnzimmer auf. Es werden Materialien und Gegenstände genannt, die man für ein Zeltlager benötigt. Diese müssen alle so schnell wie möglich gefunden werden. Wer sie zuerst hat, bekommt einen Punkt. Vorschläge: Rucksack, Zahnbürste, Unterhose, Handtuch, Isomatte, Schlafsack, Taschenlampe, Kuscheltier, Hose, Socken, T-Shirt, Buch, ... Lasst noch Bettlaken, Seile, Kissen und andere Dinge holen, die man für einen Höhlenbau zuhause brauchen kann. Lasst die Sipplinge aber erstmal ohne Ahnung all diese Sachen holen und lasst sie doch raten, wofür das alles gebraucht werden könnte.	Begriffe raussuchen und festlegen Punkttestand festhalten
Hauptaufgabe	Die heutige Hauptaufgabe wird das Lager zu Hause sein. Bevor wir unsere Zelte stellen, müsst ihr erst den Tschai aufsetzen. Zum Glück steht das Küchenzelt schon ;) Entweder bringt ihr euren Sipplingen vorher jeweils die Zutaten und die Anleitung vorbei, oder ihr gebt rechtzeitig eine Einkaufsliste raus. Anleitung Tschai: Zutaten: - Früchtetee - Apfelsaft, Orangensaft, Traubensaft - Glühweingewürz (Teebeutel) - Ob ihr noch Nüsse, Dosenfrüchte, oder was sonst bei euch im Stamm in den Tschai kommt mit hinein nehmen wollt bleibt euch überlassen. → Die Teebeutel und das Glühweingewürz in ein bisschen kochendem Wasser im Topf ziehen lassen (5min) → Beutel herausnehmen → Säfte nach Belieben hinzugeben → Nüsse, Früchte, ... nach Belieben hinzugeben Fertig ist der Tschai	Entweder jedem Sippling die Zutaten vorbeibringen Oder Einkaufsliste für Sipplinge mit Zutaten schreiben



Pfadfinden zuhause

Württemberg

	Jetzt geht's zum Zeltplatz. Packt euren Rucksack und macht euch auf den Weg in euer Zimmer. Stellt eure Kamera so, dass man euch sehen kann. Baut euch aus allem was ihr habt ein kleines Zelt. Nehmt zum Beispiel ein Sofa oder das Bett als Grundlage und legt eure Isomatte so aus, dass ihr euch gemütlich setzen/legen könnt. Packt euren Rucksack aus und macht es euch gemütlich. Jetzt wird es Zeit für den Tschai. Holt euch den Tschai und setzt euch in euer Zelt. Teile doch als Gruppenleiter denen Bildschirm mit einem Lagerfeuervideo. https://www.youtube.com/watch?v=NUKKzdVy0EI&ab_channel=VirtualFireplace	Kissen, Matratze, Sofa, Isomatte, Schlafsack Spiele das Video ab.
Inhaltlicher Impuls	Als kleinen thematischen Input fragt doch mal eure Sipplinge, bis zu welchen Temperaturen sie noch draußen schlafen würden und was sie dafür alles mitnehmen würden. Würden sie überall schlafen wollen? Fragt sie wie sie sich fühlen würden, wenn sie nur einen Sommerschlafsack haben, oder nur ein paar Decken. Wie würden sie sich fühlen, wenn die sie keine warme Kothe zur Verfügung hätten? Könnt ihr euch vorstellen, dass Kinder so leben müssen? Sagen euch die OffRoads Kids etwas? (https://offroadkids.de/information/kurz-buendig/) Überlegt euch gemeinsam wie ihr Kindern in eurer Gemeinde helfen könntet. Wäre vielleicht eine Spendenaktion im Stamm eine Idee für Gruppenprojekt für euch.	Informiert euch über die Off Road Kids.
Spiel	Was bin ich? Eine Person ist die Spielleitung. Als erstes bestimmt ihr einen Themenbereich, z.B. Zeiteinrichtung. Nun müssen alle Spieler überlegen, was sie für einen Gegenstand sie im Themenbereich wären, z.B. Hering, Seil, Jurtenkreuz, Lampe,... Dem Spielleiter (Und nur diesem!) wird nun über den Chat mitgeteilt, welchen Gegenstand man für sich selbst gewählt hat. Haben alle einen Gegenstand gesagt (bei Doppelungen müssen neue Begriffe gewählt werden), liest der Spielleiter die Gegenstände einmal in einer zufälligen Reihenfolge vor. Nun beginnt die Person mit dem besten Zimmerzelt. Sie fragt eine andere Person: „XY ist du!“ (z.B. Sarah bist du der Hering?“) War der Rateversuch korrekt, spielen ab sofort beide zusammen und es darf erneut geraten. War der Rateversuch falsch, ist die Person dran, welche gerade gefragt wurde und darf jemand anderes versuchen zu erraten. Gewonnen hat die Person, die als letzte nicht erraten wurde.	
Abschluss	Brecht gemeinsam euer Lager ab. Räumt euer Zelt wieder auf und hinterlasst den Lagerplatz, besser als ihr ihn vorgefunden habt. Auch die Küche! Beendet die digitale Sippenstunde mit einem digitalen Pfadfinderkreis.	

